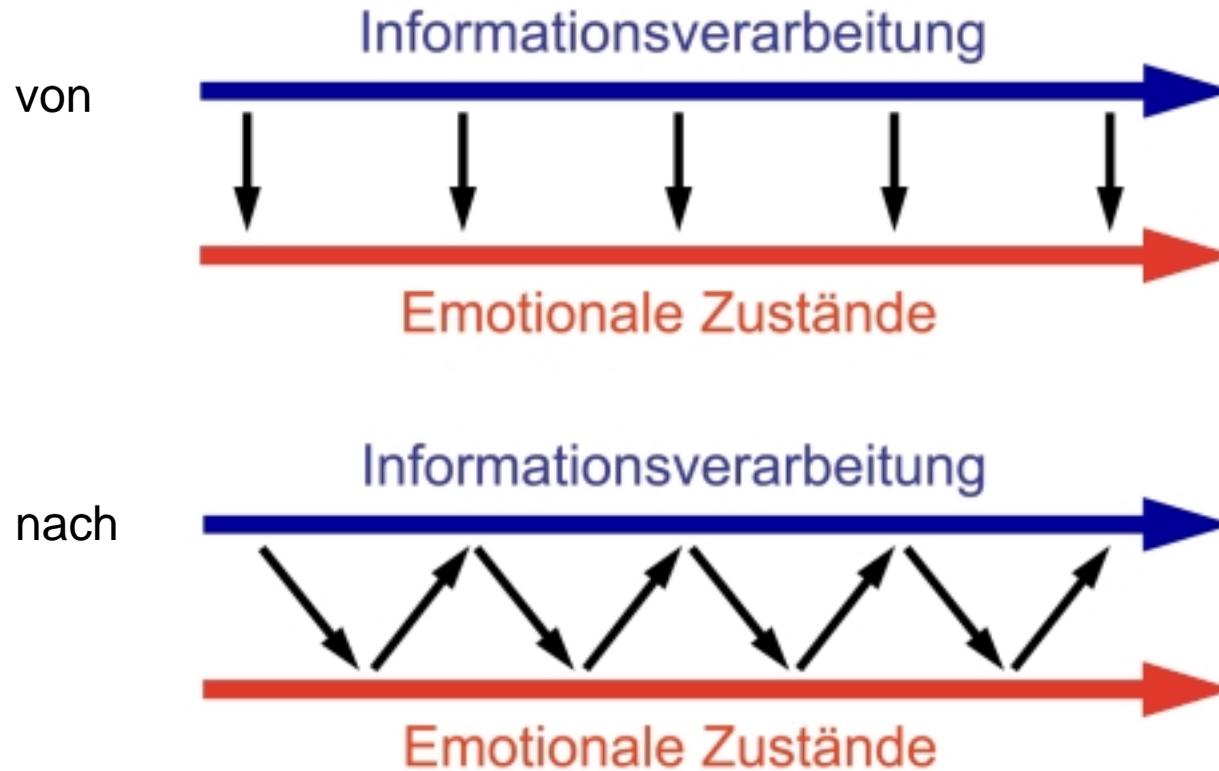

Fragestellung der Untersuchung

„Wie muss eine Architektur geschaffen sein, damit sie als Grundlage einer Benutzungsschnittstelle, die sich dem emotionalen Zustand des Menschen anpasst, dienen kann?“



Grundlagen I - Informationsverarbeitung

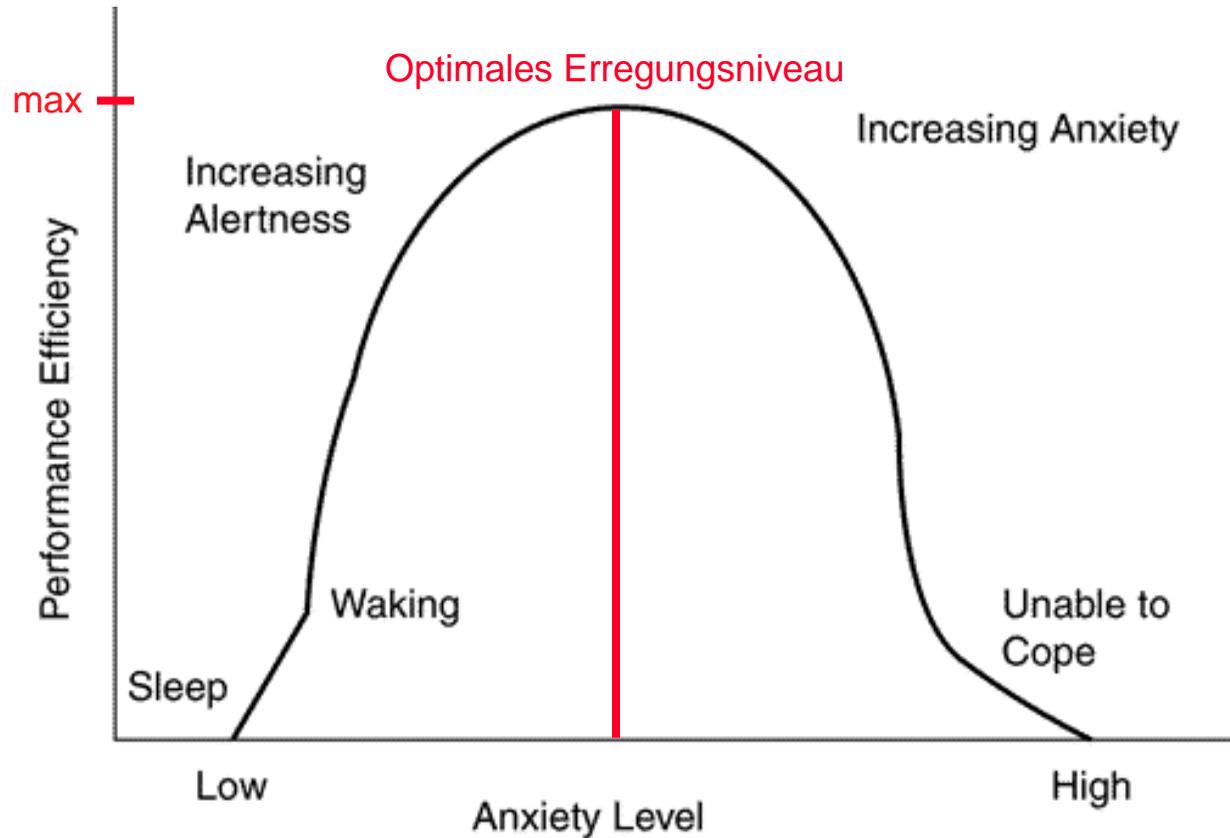


Hintergrund der Arbeit

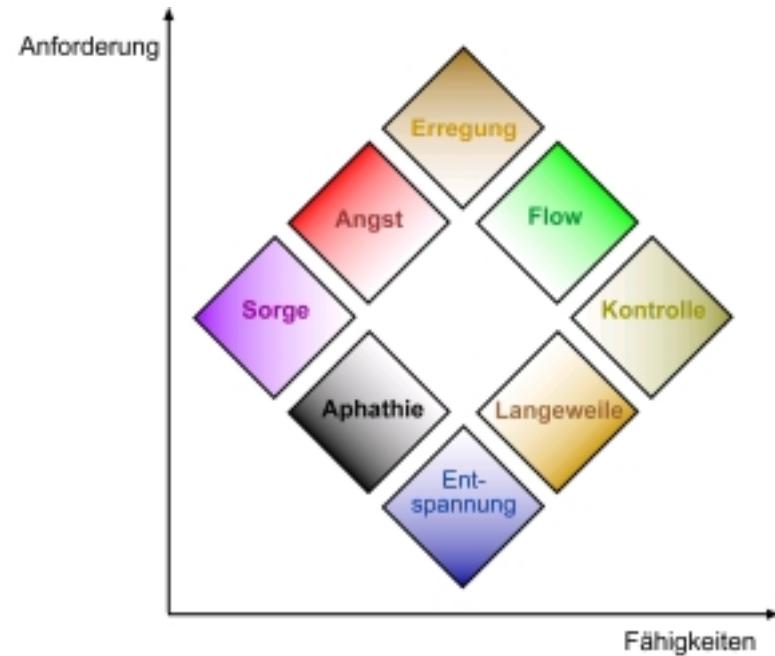
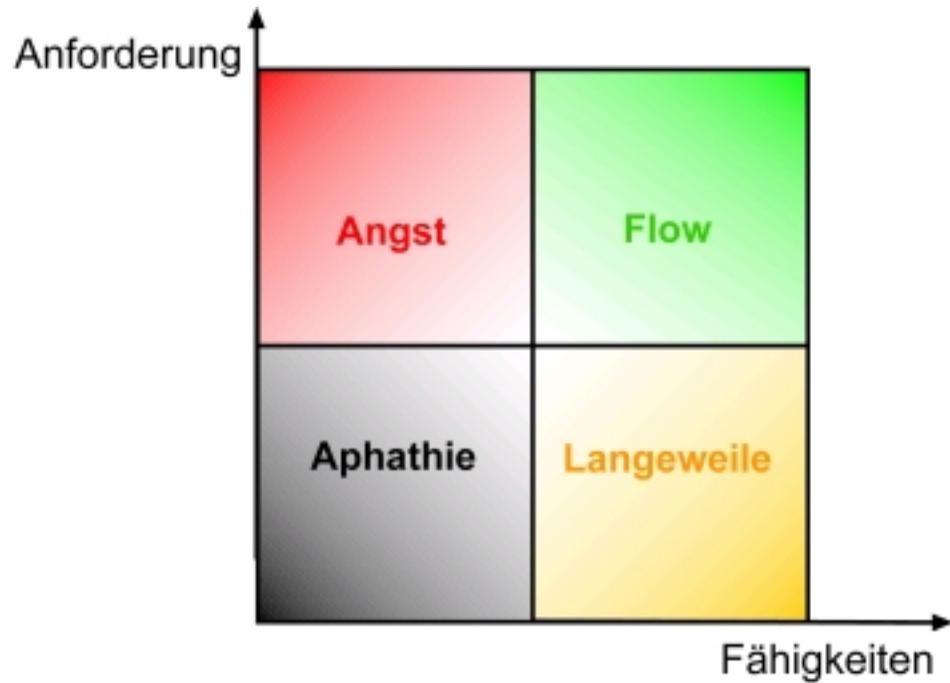
- Erkenntnisse zur Bedeutung von Emotionen
- Erkenntnisse zu Auslösern emotionaler Reaktionen
- Grundlagenforschung weiter notwendig!



Grundlagen II - Yerkes-Dodson-Prinzip



Grundlagen III - Flow



Sensorik

