
Interaktionsagent: Adaptionskomponente spezifizieren

Ziel: Nutzer im „grünen“ Bereich halten bzw. dorthin bringen

Frage: Welche Manipulation \in Adaptionspotential soll angewendet werden?

Gegebenheiten:

- unsichere BioSensoren
- unsicheres Wissen hinsichtlich der Wirkung der Maßnahmen
- vielfache Beeinflussungsmöglichkeiten seitens der Anwendung

Abwägung:

- Regelkatalog?
- Neuronale Netze?
- Bayessche Netze!

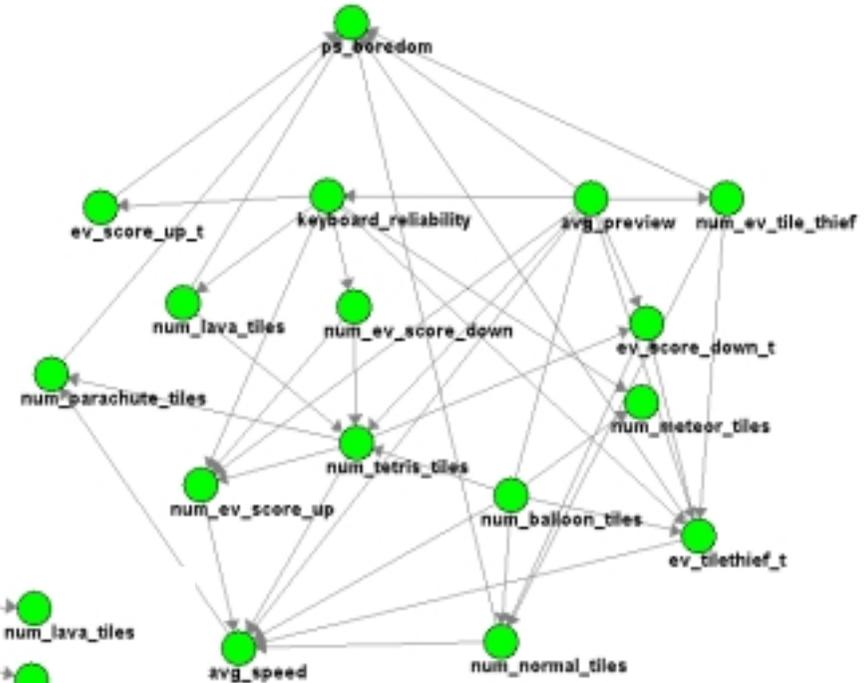


Interaktionsagent: Bayessche Netze

Grundlage: Bayessche Netze aus DemoKoffer

in meiner Arbeit: Abfrage der Bayesschen Netze

- Erklärungspotential einer Maßnahme?
- Bewertung einer Maßnahme hinsichtlich ihrer Wirksamkeit möglich
- Gewichtung

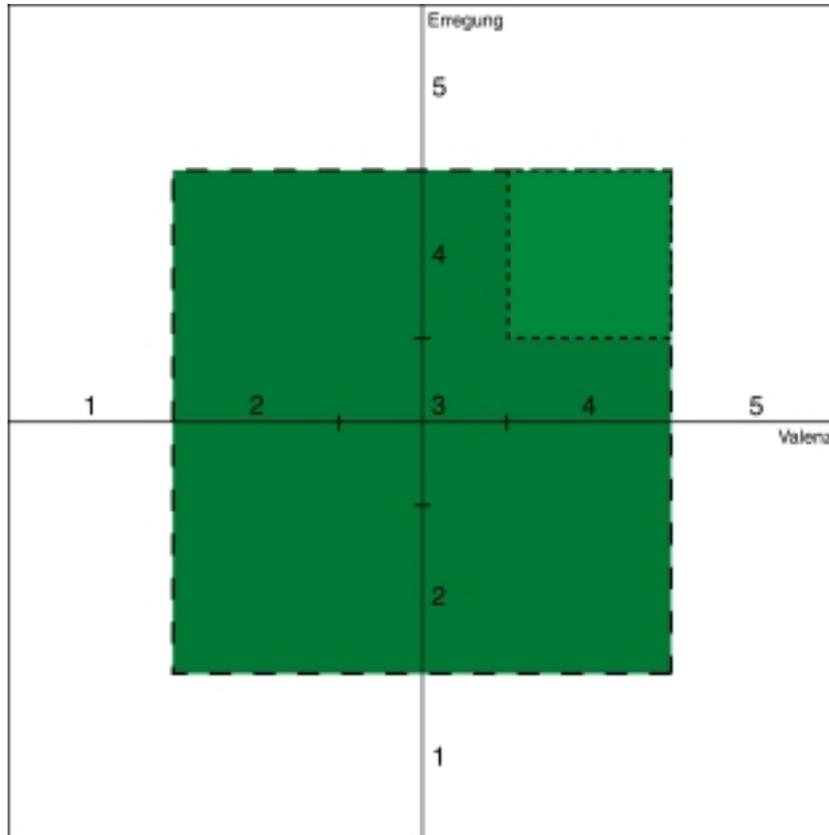


Fraunhofer



Institut
Graphische
Datenverarbeitung

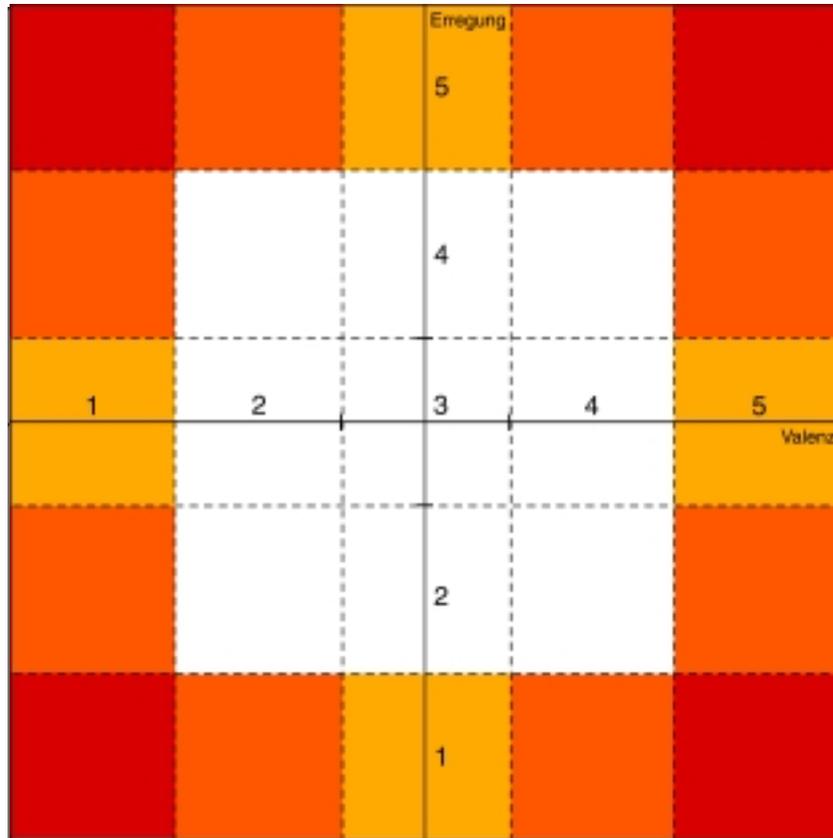
Interaktionsagent: Bewertungsfunktion



- Russels Model idealisiert
- günstigster Zustand bei (4,4): Zielzustand



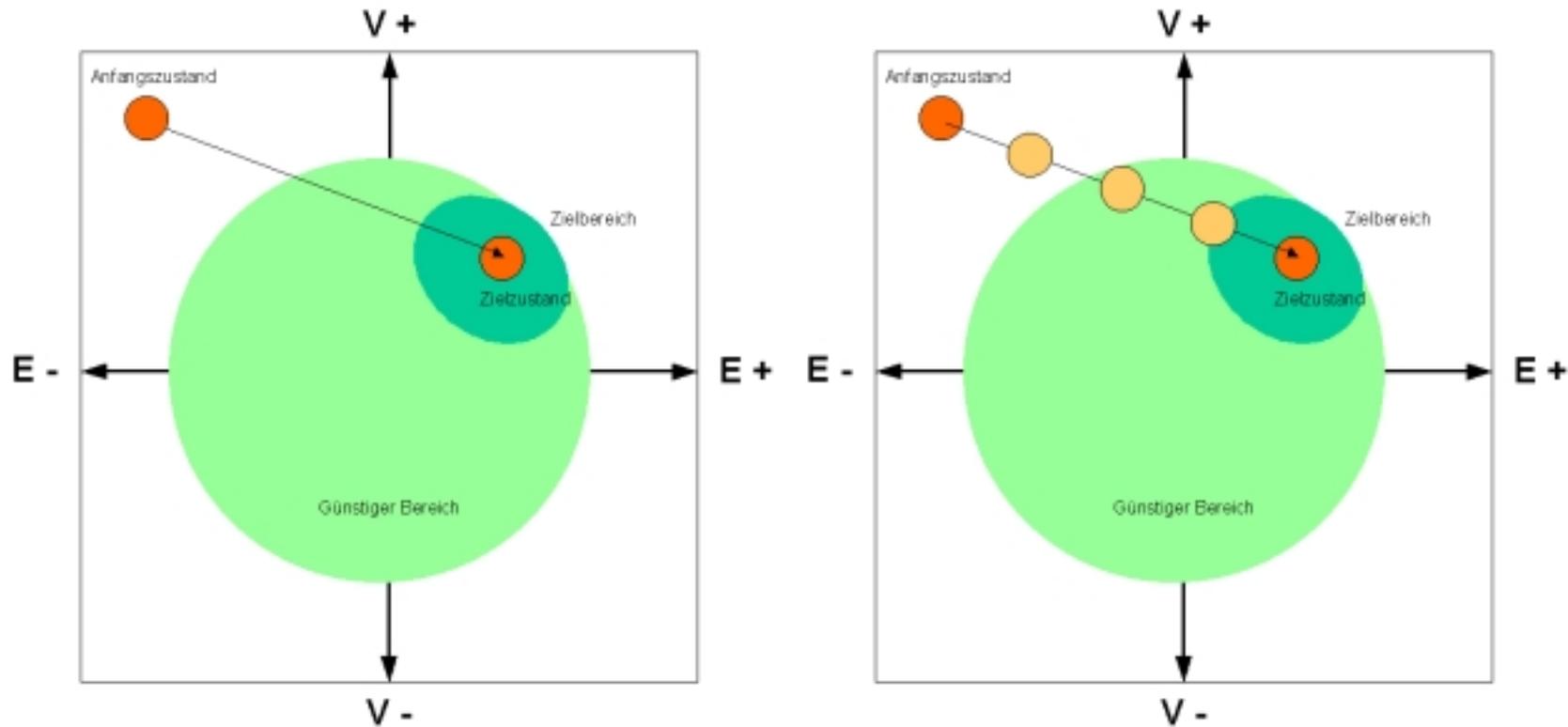
Interaktionsagent: Bewertungsfunktion



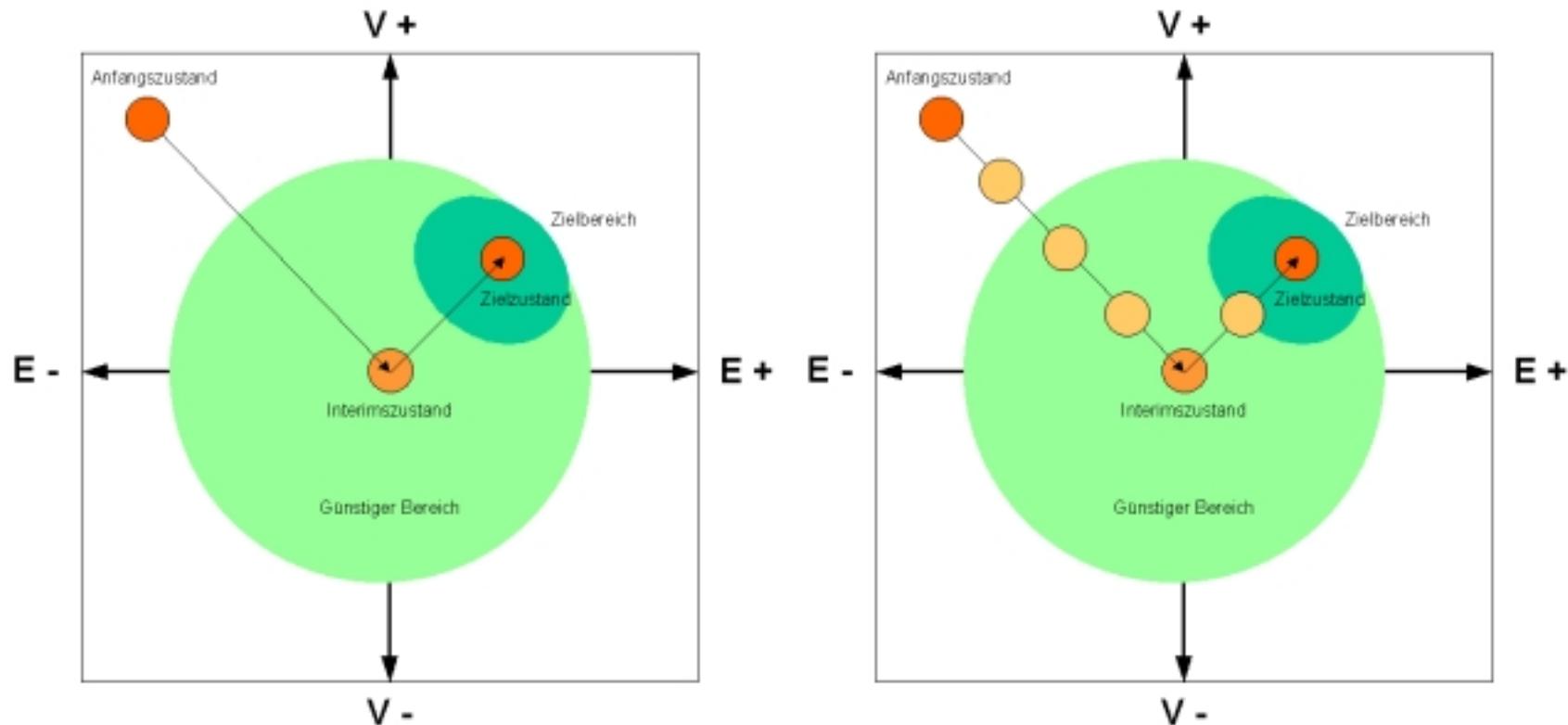
- Russels Model idealisiert
- günstigster Zustand bei (4,4): Zielzustand
- Bewertungsfunktion



Interaktionsagent: Zustandsübergänge

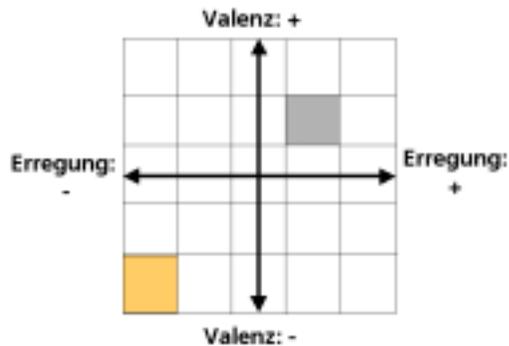


Interaktionsagent: Zustandsübergänge



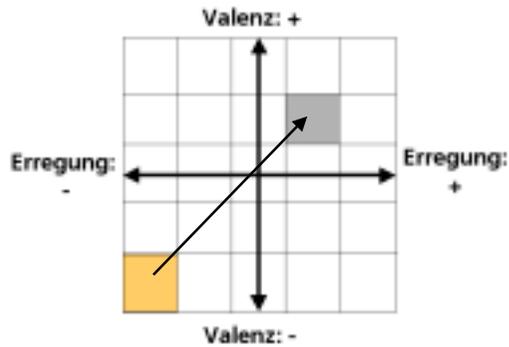
Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangs-
situation



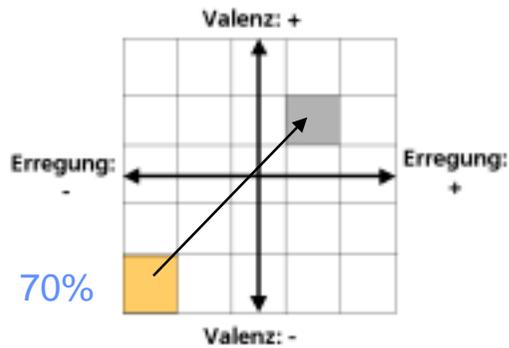
Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangs-
situation



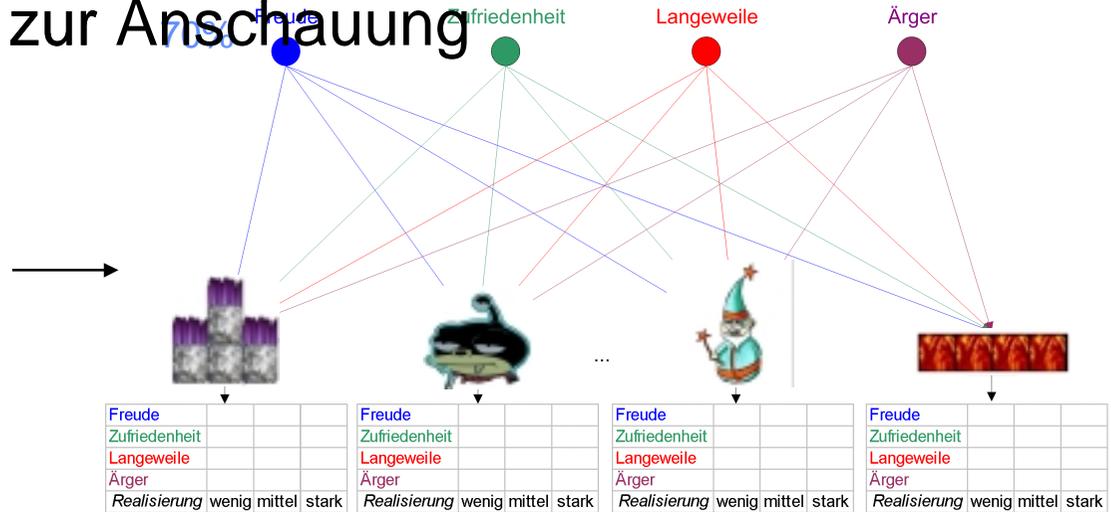
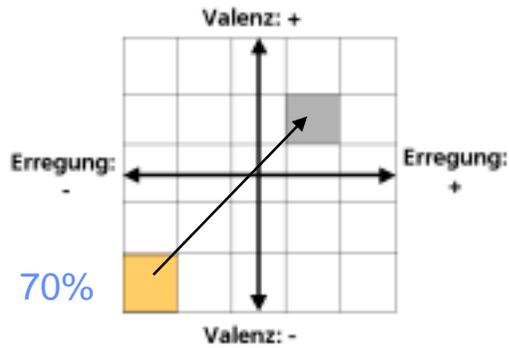
Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangs-
situation



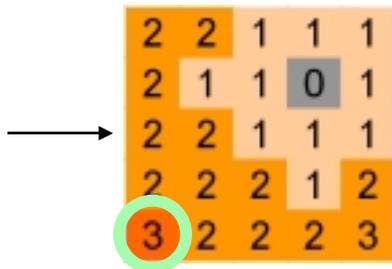
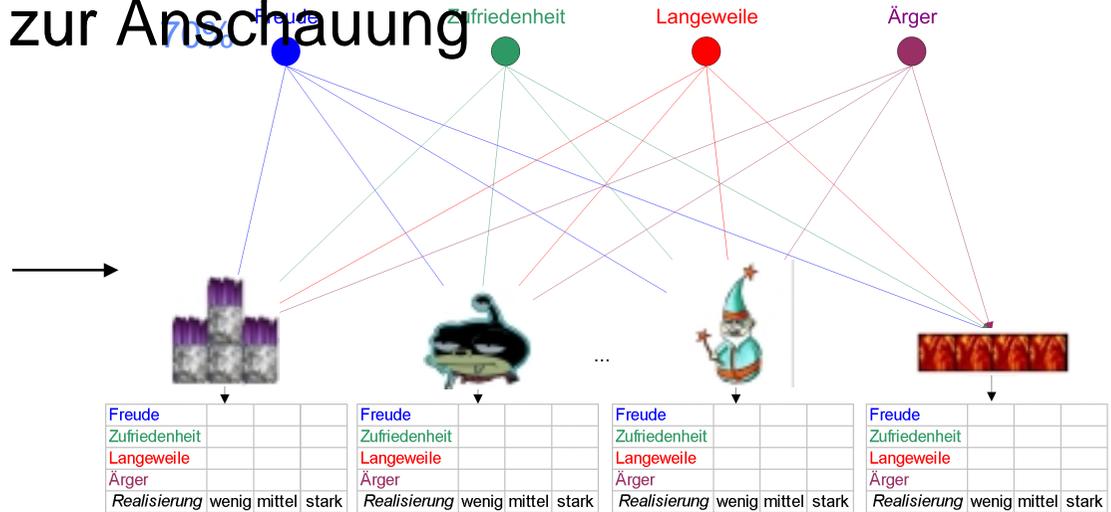
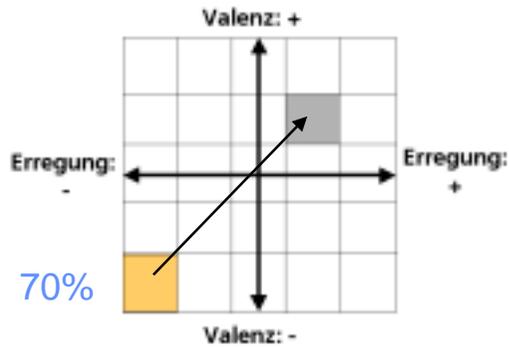
Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangssituation



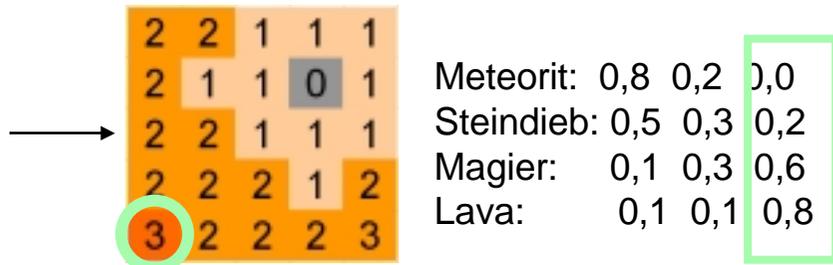
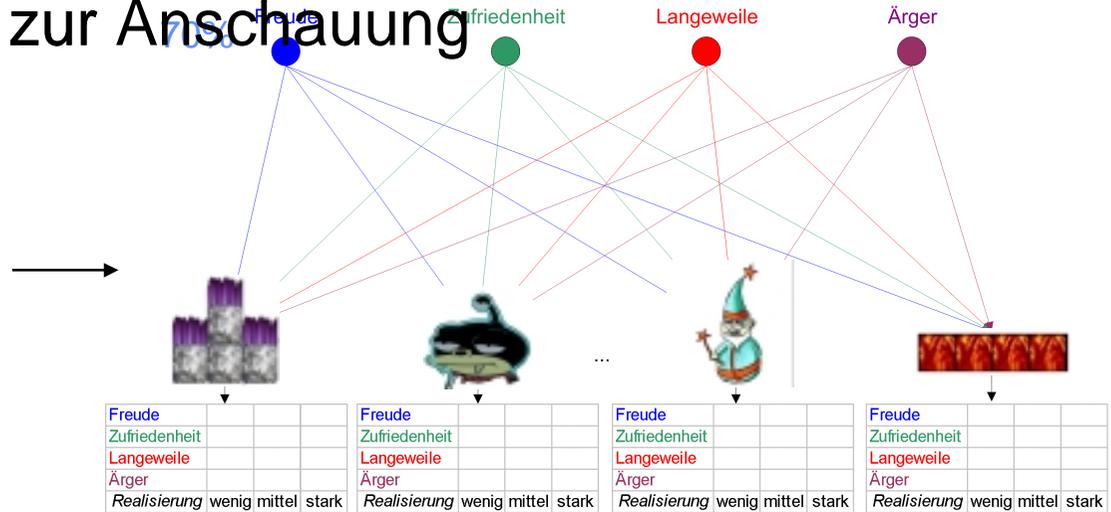
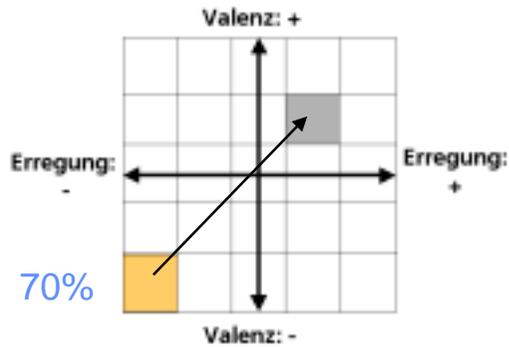
Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangssituation



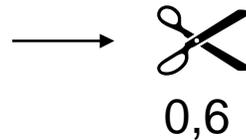
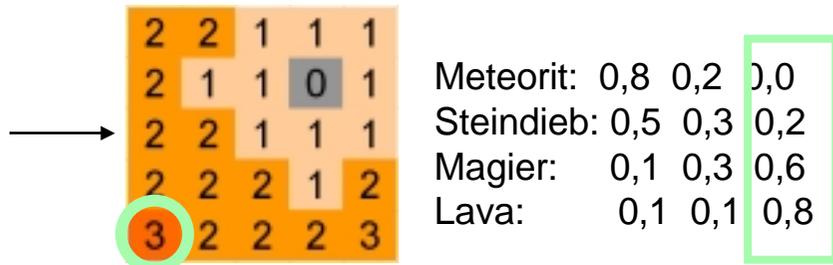
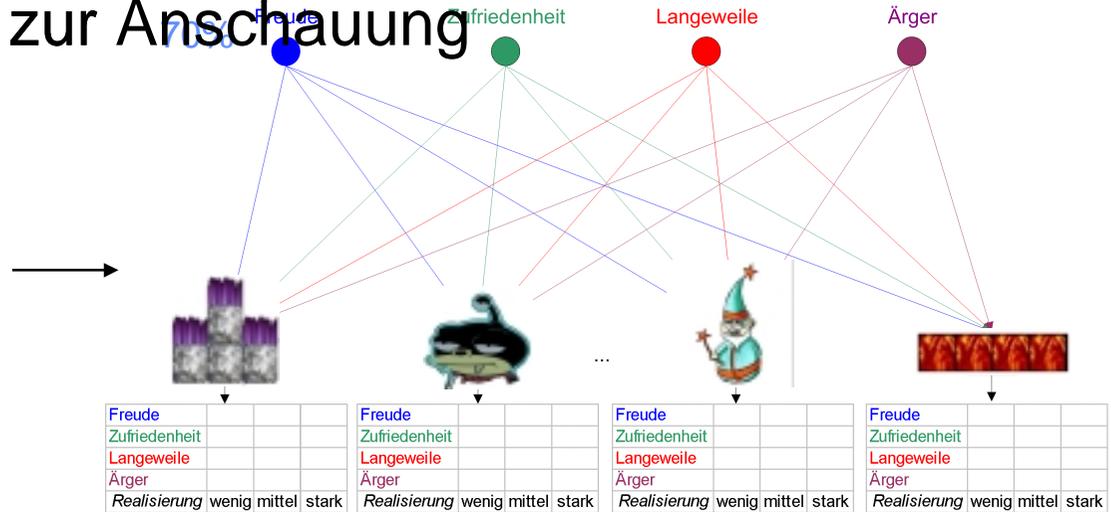
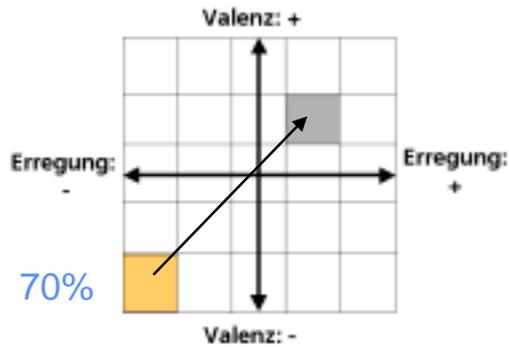
Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangssituation



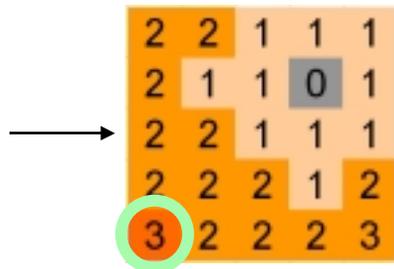
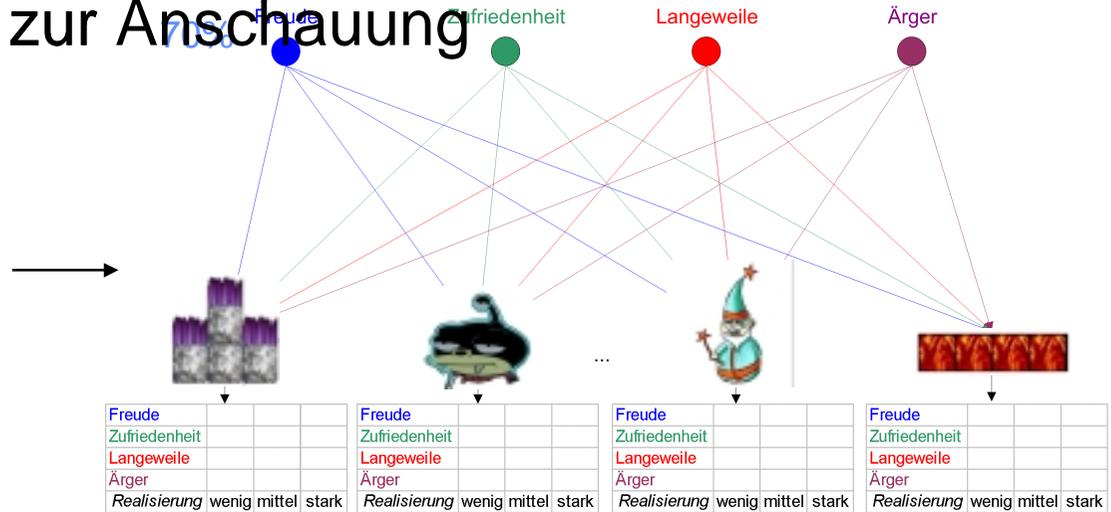
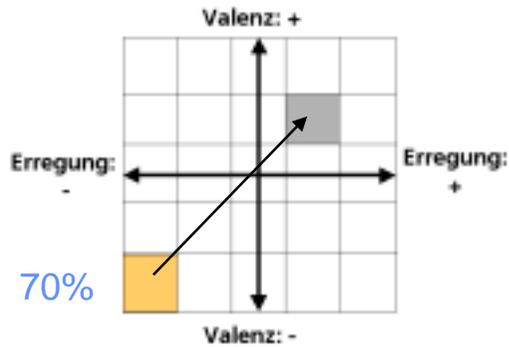
Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangssituation

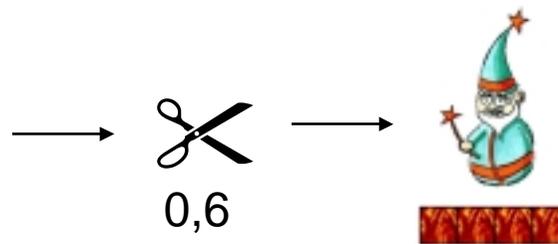


Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangssituation

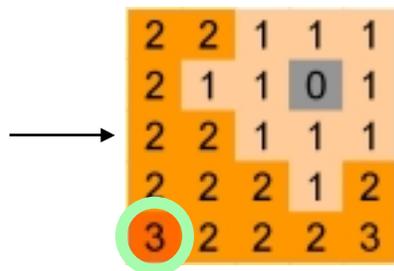
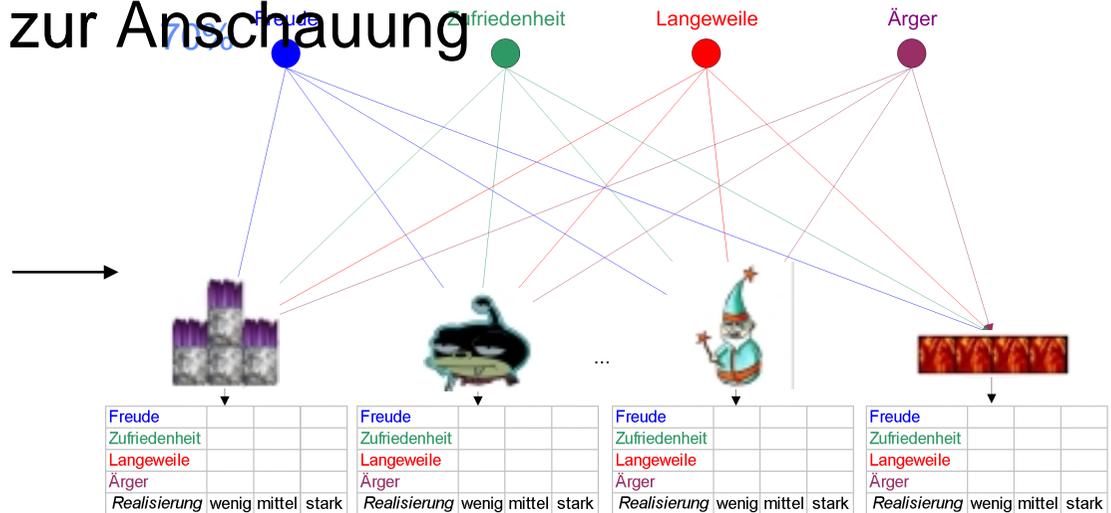
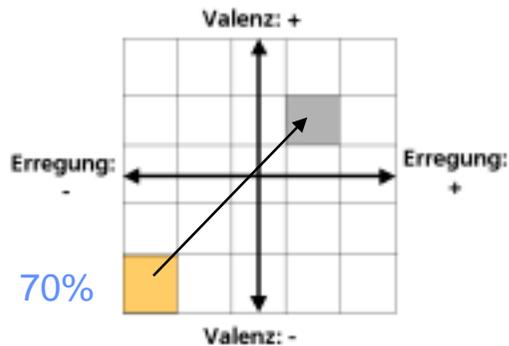


Meteorit: 0,8 0,2 0,0
 Steindieb: 0,5 0,3 0,2
 Magier: 0,1 0,3 0,6
 Lava: 0,1 0,1 0,8

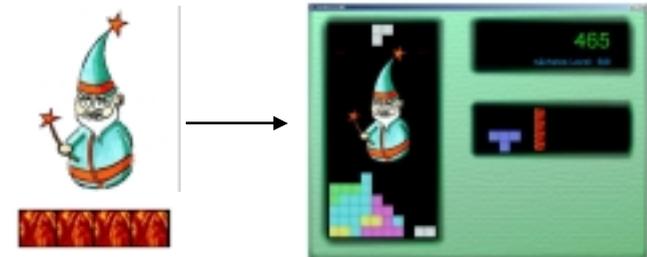
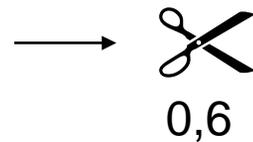


Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangssituation

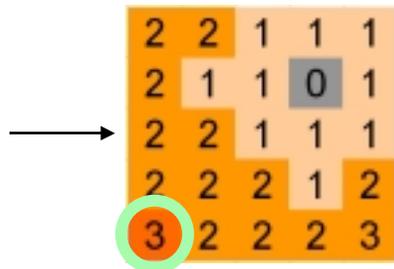
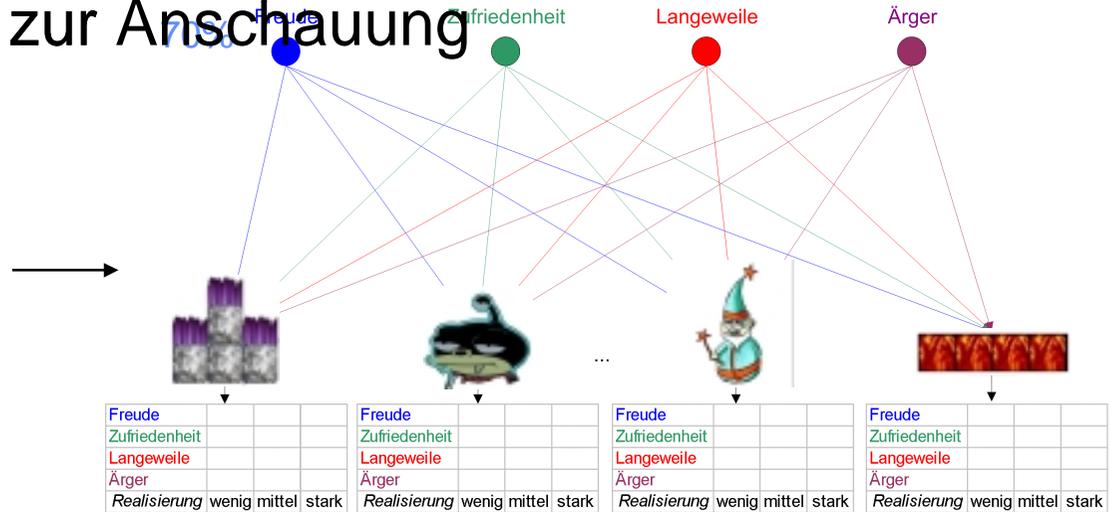
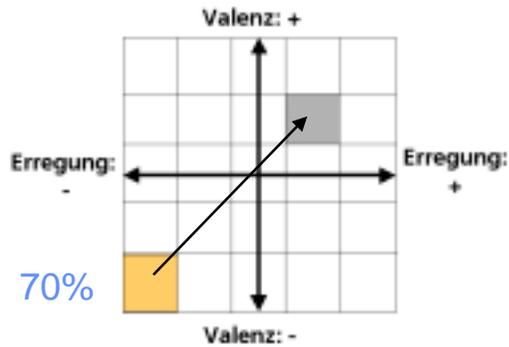


Meteorit: 0,8 0,2 0,0
 Steindieb: 0,5 0,3 0,2
 Magier: 0,1 0,3 0,6
 Lava: 0,1 0,1 0,8

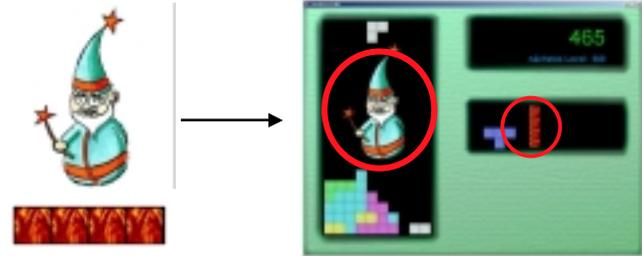
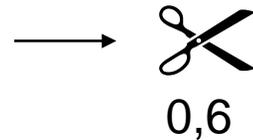


Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

Ausgangssituation

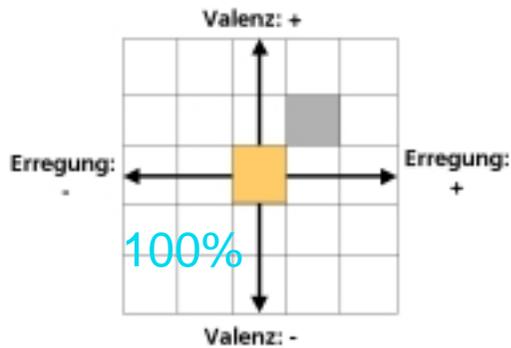


Meteorit: 0,8 0,2 0,0
 Steindieb: 0,5 0,3 0,2
 Magier: 0,1 0,3 0,6
 Lava: 0,1 0,1 0,8



Interaktionsagent: Beispiel zur Anschauung

neue
Ausgangs-
situation



Interaktionsagent: Abstufung der Maßnahmen

4	3	2	3	4
3	1	1	0	3
2	1	1	1	2
3	1	1	1	3
4	3	2	3	3

- Bewertungsfunktion + Abstufungsfunktion



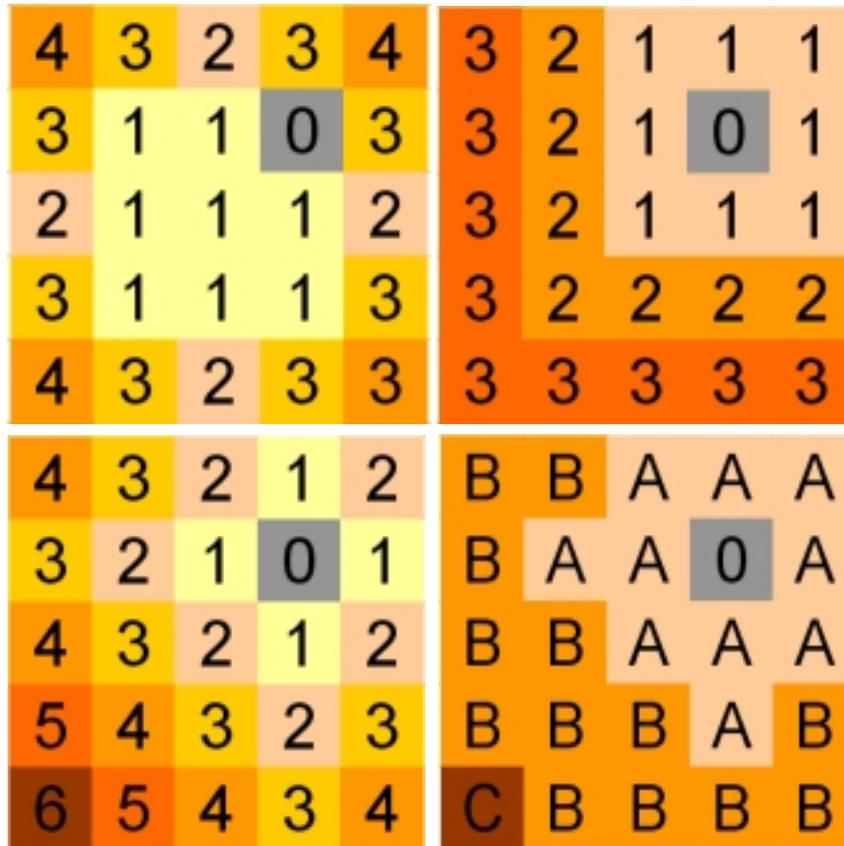
Interaktionsagent: Abstufung der Maßnahmen



- Bewertungsfunktion + Abstufungsfunktion
- Wahl der Metrik:
 - 8er Nachbarschaft?
 - 4er Nachbarschaft?



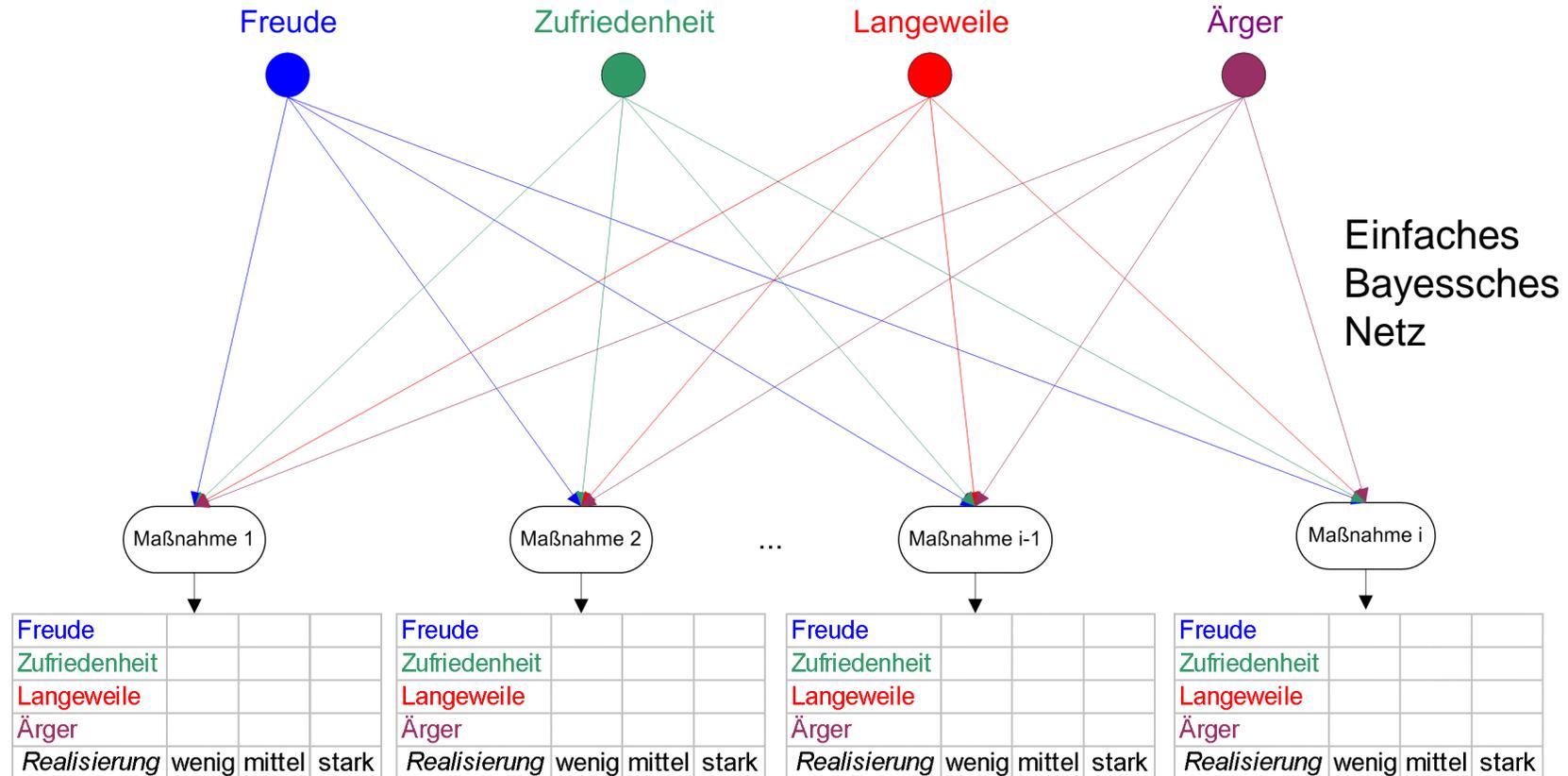
Interaktionsagent: Abstufung der Maßnahmen



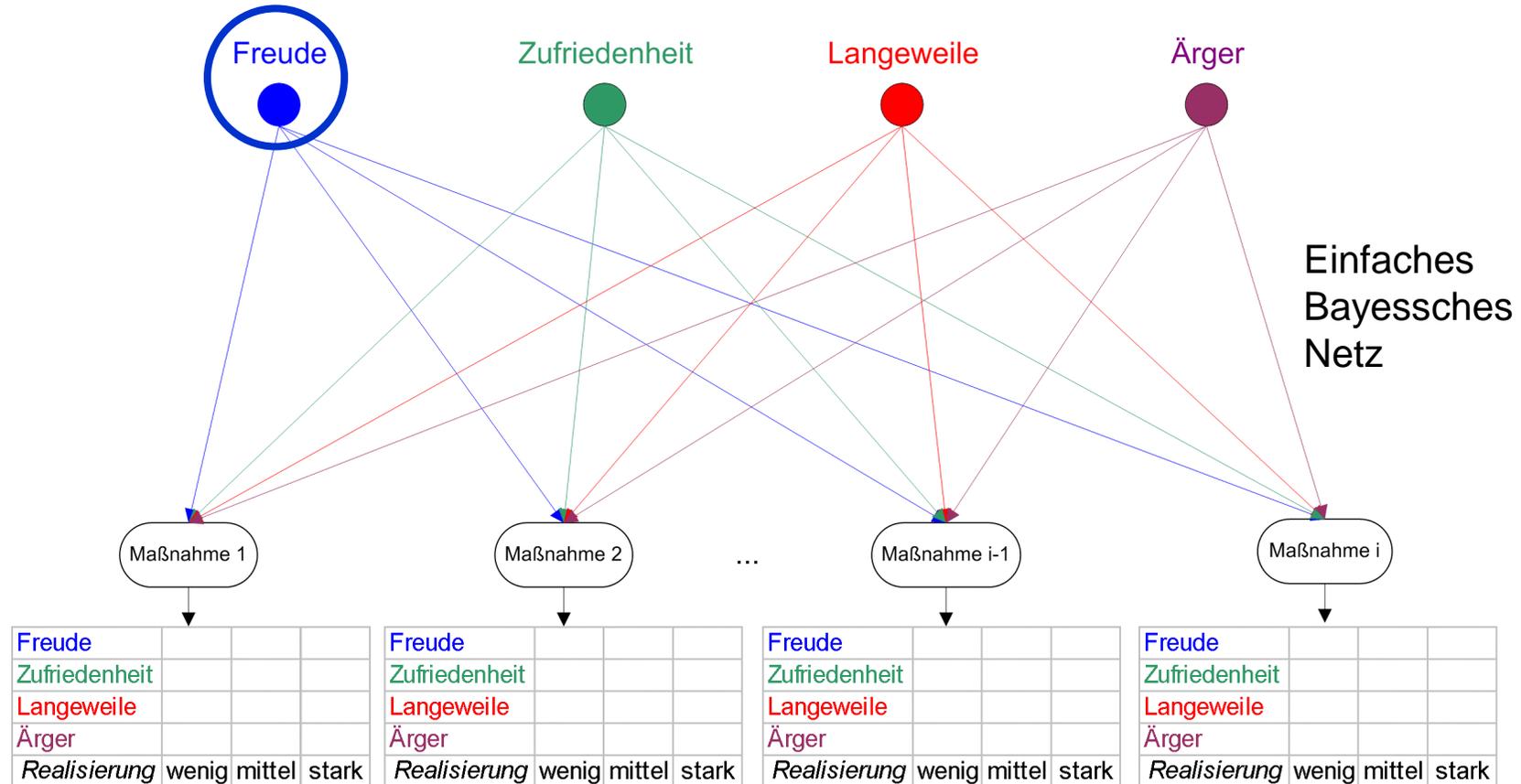
- Bewertungsfunktion + Abstufungsfunktion
- Wahl der Metrik:
 - 8er Nachbarschaft?
 - 4er Nachbarschaft?
- Aggregation



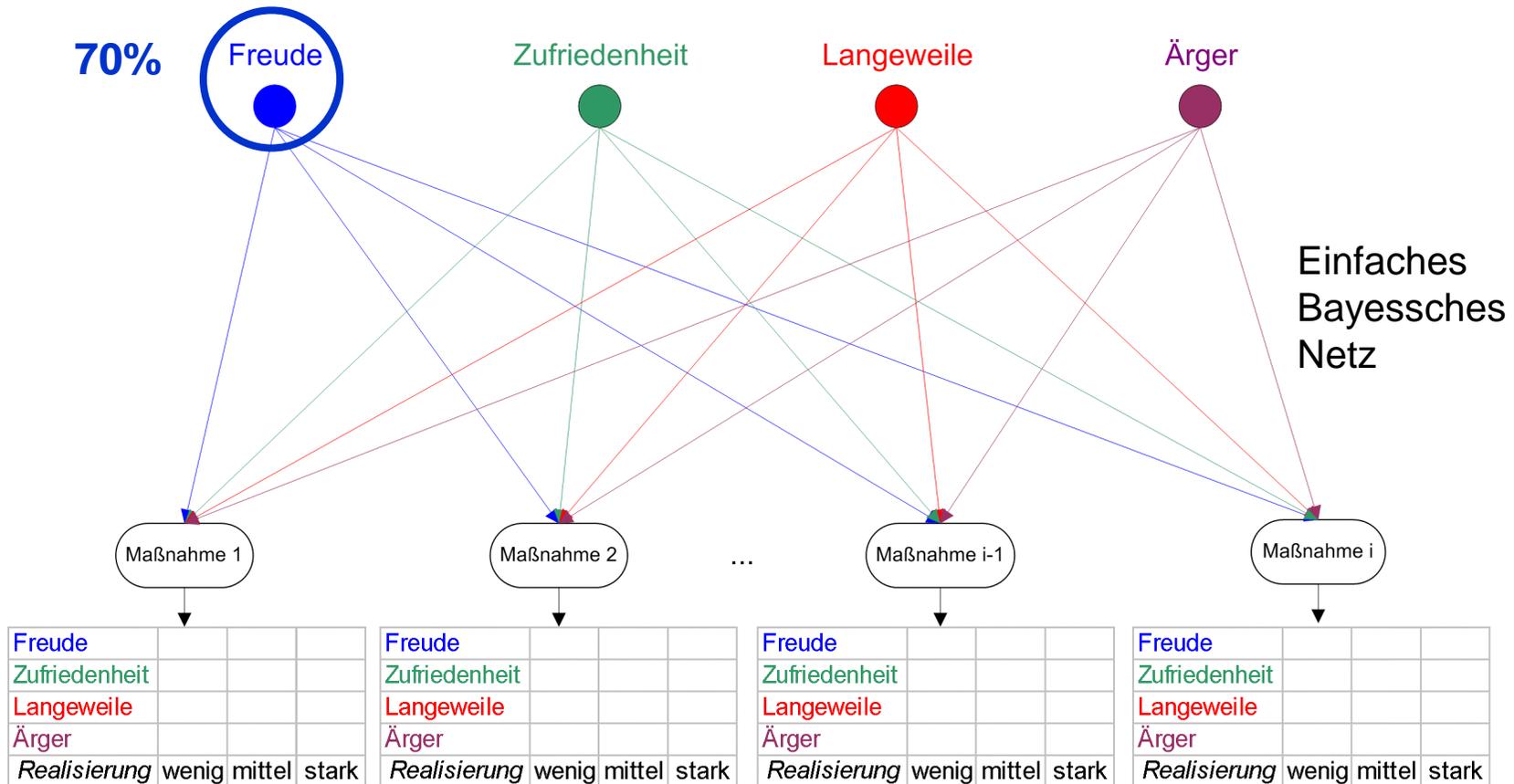
Interaktionsagent: Gewichtung der Maßnahmen



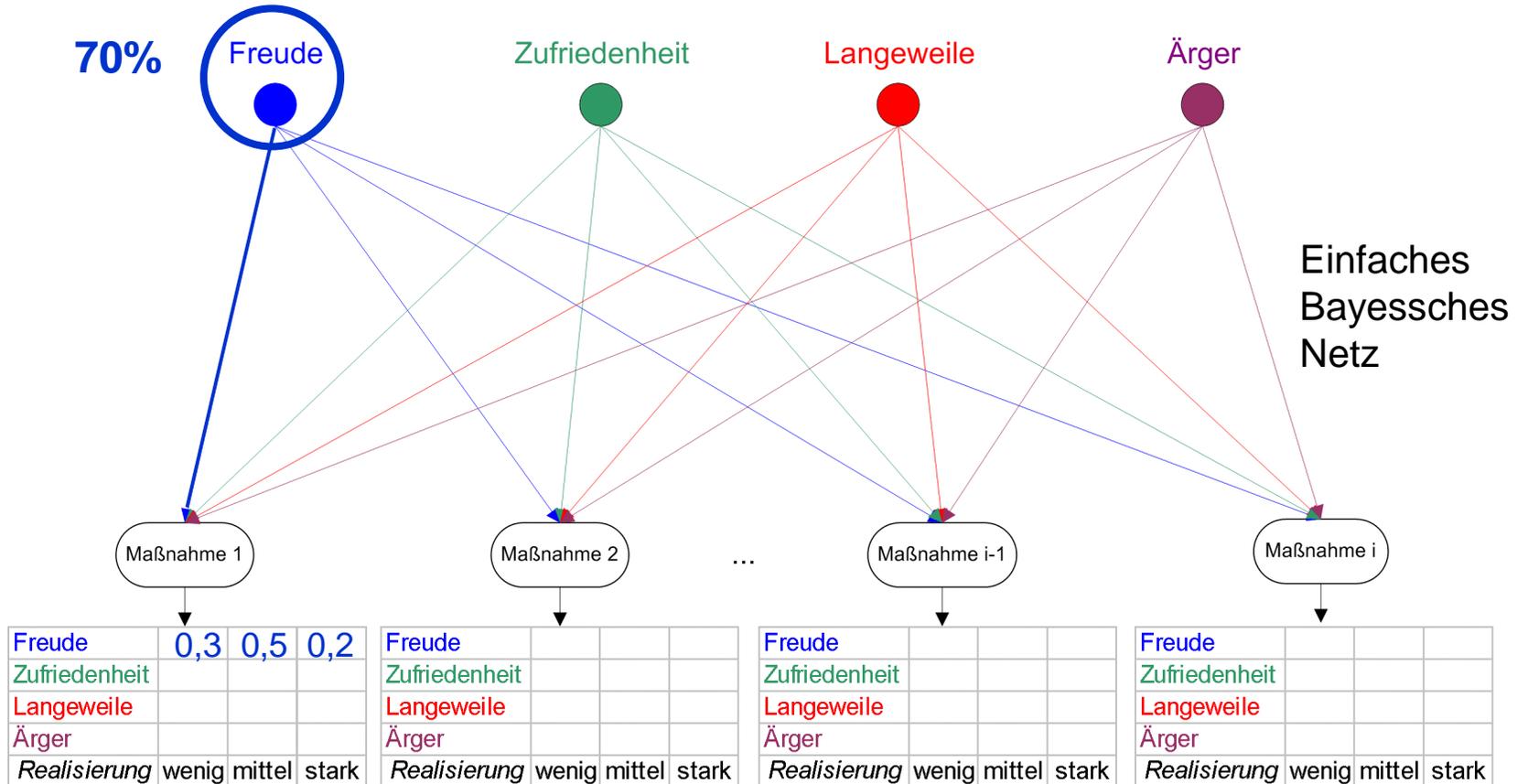
Interaktionsagent: Gewichtung der Maßnahmen



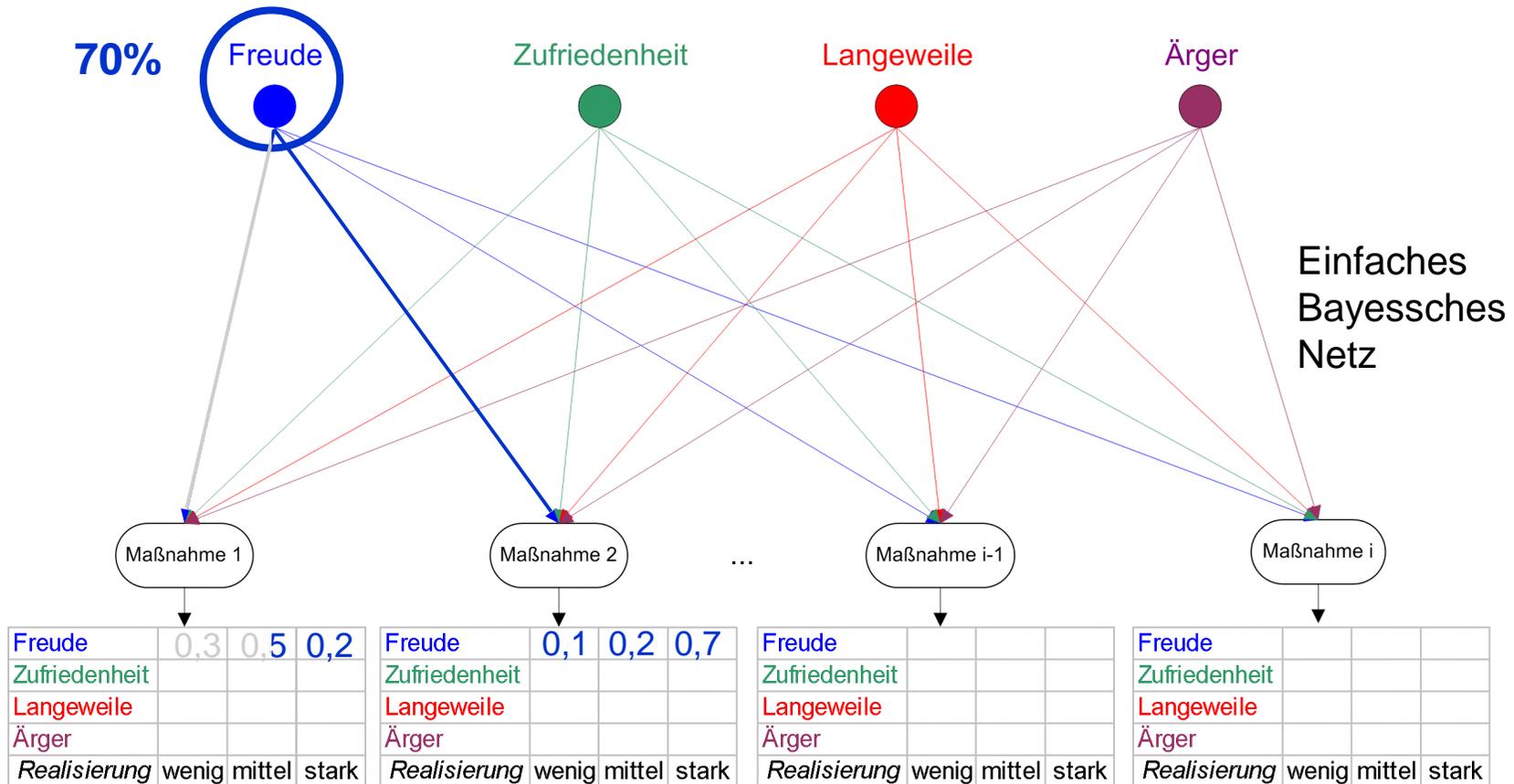
Interaktionsagent: Gewichtung der Maßnahmen



Interaktionsagent: Gewichtung der Maßnahmen



Interaktionsagent: Gewichtung der Maßnahmen



Interaktionsagent: Gewichtung der Maßnahmen

